Planejamento de Projeto

*ChatGPT – Cronograma JAVA*

**Mês de Maio - Junho**

**Dia 1-5 (21/05/2024 - 25/05/2024):**

Dia 1: Introdução ao Java, instalação do JDK e configuração do ambiente de desenvolvimento.

Dia 2: Fundamentos da linguagem Java: variáveis, tipos de dados, operadores e expressões.

Dia 3: Estruturas de controle de fluxo: if, else, switch, while, do-while, for.

Dia 4: Arrays e coleções em Java: arrays unidimensionais e multidimensionais, listas, conjuntos e mapas.

Dia 5: Introdução à orientação a objetos: classes, objetos, métodos, encapsulamento, herança e polimorfismo.

**Dia 6-10 (26/05/2024 - 30/05/2024):**

Dia 6: Prática com orientação a objetos: exercícios e exemplos de aplicação.

Dia 7: Trabalhando com strings e classes utilitárias.

Dia 8: Exceções em Java: try-catch-finally, lançamento e captura de exceções.

Dia 9: Introdução à entrada e saída de dados em Java: leitura e escrita em arquivos, entrada do teclado.

Dia 10: Introdução à programação gráfica com Swing: construindo interfaces gráficas simples.

**Dia 11-15 (31/05/2024 - 04/06/2024):**

Dia 11: Eventos em interfaces gráficas: lidando com eventos de mouse e teclado.

Dia 12: Aprofundando em GUIs: layouts, componentes avançados.

Dia 13: Introdução ao desenvolvimento Android: conceitos básicos, instalação do Android Studio.

Dia 14: Configuração do ambiente de desenvolvimento Android.

Dia 15: Criando e executando o primeiro aplicativo Android simples.

**Dia 16-20 (05/06/2024 - 09/06/2024):**

Dia 16-18: Trabalhando com Activities, Intents e Layouts em Android.

Dia 19: Lidando com RecyclerView e ListView para exibição de listas.

Dia 20: Armazenamento de dados em Android: SharedPreferences, SQLite.

**Dia 21-25 (10/06/2024 - 14/06/2024):**

Dia 21-23: Comunicação em rede em aplicativos Android: conexão com APIs, Retrofit.

Dia 24: Introdução ao desenvolvimento de interfaces de usuário avançadas.

Dia 25: Aprofundando em recursos avançados de Android: notificações, serviços em segundo plano.

**Dia 26-30 (15/06/2024 - 19/06/2024):**

Dia 26-28: Implementando recursos de multimídia: reprodução de áudio e vídeo.

Dia 29: Testes e depuração em aplicativos Android.

Dia 30: Revisão geral do material aprendido, projetos práticos para consolidar o conhecimento.